

Alain Barragán

Desarrollador de Software | Especialización en Desarrollo de Videojuegos

📍 Ubicación: Guadalajara, Jalisco, México

✉ Email: alain.barragan@mailbox.org

💻 GitHub: github.com/Ronysaurus

🌐 Portafolio: ronysaurus.com



Habilidades Técnicas / Aptitudes

Tecnología	Nivel		Aptitud	Nivel
C#	★★★★★		Resolución de problemas	🔥🔥🔥🔥🔥
Python	★★★★★		Trabajo en equipo	🔥🔥🔥🔥☆
C++	★★★★☆		Comunicación	🔥🔥🔥🔥☆
Unity Engine	★★★★☆		Aprendizaje rápido	🔥🔥🔥🔥🔥
SQL	★★★★☆		Adaptabilidad	🔥🔥🔥🔥☆
Godot Engine	★★★☆☆			

Experiencia Laboral

Golstats - Desarrollador de VR en Unity | C#

📅 2018 - 2019

-  Desarrollo de simulación de fútbol en ambiente de VR
-  Re-diseño del animator en Unity para mejorar la fluidez y corrección errores.
-  Desarrollo e implementación de sistema de cámara cinemática.
-  Reelaboración del comportamiento del jugador con nuevos modelos y animación usando inverse kinematics.

Hospital Real San Jose - Ingeniero de programación y desarrollo

 2019 - Presente

-  Lanzador y actualizador para la aplicación de Windows. | C# / Windows Forms
-  Desarrollo del visualizador de reportes de laboratorio. | C#
-  Automatización de tareas en la base de datos. | Python / MSSQL / MySQL
-  Desarrollo del sistema de visualización de comandas de restaurante y cocina. | React JS / CSS
-  Desarrollo y soporte de herramientas para la aplicación web. | PHP
-  Desarrollo de aplicación de registro de visitantes y proveedores. | C# / .NET MAUI

Educación

 **Licenciatura en Programación de Videojuegos** – University of Advanced Technologies (2018)

Idiomas

Idioma	Nivel
Español	Nativo
Inglés	Avanzado (C2)
Alemán	Básico (A2)